

# Lärohandledning Mr Map

## Bakgrund till programmet

Det kan ta mycket lång tid att lära sig använda ett styrsätt till dator om man har ett svårt rörelsehinder. Att utföra en motorisk handling och samtidigt göra en kognitiv uppgift blir ofta för svårt och krävande.

För att lära sig använda en platta eller ett styrsätt till datorn behöver man träna i program som lockar till att utveckla det motoriska utförandet utan att ställa stora kognitiva krav.

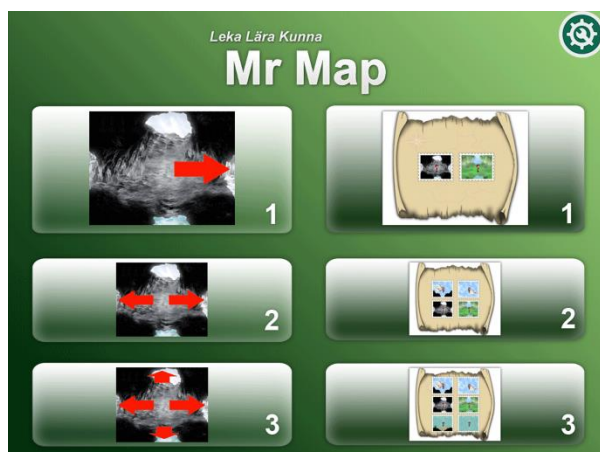
Vi har också sett att många barn och ungdomar med svåra rörelsehinder ofta behöver träna att på olika sätt orientera sig i program. Att förflytta sig mellan sidor och att först hur dynamiska program fungerar är en förutsättning för att klara att hantera t ex kommunikationsprogram.

I versionen från Windows Play till PC kan man också träna alternativa styrsätt.

Programmet har framtagits med stöd från SPSM (specialpedagogiska skolmyndigheten).

## Startsidan

På startsidan väljer man om man vill förflytta sig med hjälp av pilar eller med symboler på en karta samt vilken nivå man vill använda.



I rummen med pilar tränar man styrsättet och att förstå hur rummen hänger ihop och att orientera sig i programmet

I rummen med kartan tränar man dessutom hur man kan hitta med hjälp av genvägar och symboler. Det kan användas t ex som en förberedelse för att förstå hur kommunikationsprogram kan vara uppbyggda.

Varje del är uppbyggd i tre olika nivåer med stigande svårighetsgrad i form av flera valmöjligheter. För att lättare kunna orientera sig i systemet har himmel och havsrummen samma tema som djungel eller grottrummet det länkar till.

När man trycker på föremålen i rummet slumpas det fram olika effekter.

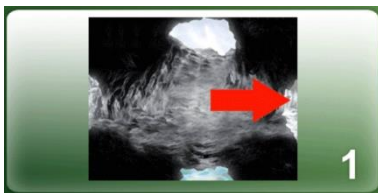
## Pilarna

Man förflyttar sig genom att trycka på en pil för att komma till nästa rum.



### Nivå 1

Här är man i djungelmiljö där man kan välja att gå vidare till nästa rum eller se vad som händer när man trycker på föremålen i rummet. På inställningssidan kan man välja om man vill ha ett eller två föremål i rummet. Man kan bara förflytta sig till höger i spelet. Då man kommit till det sista rummet, rum 6, kommer man till ett belöningsrum och kommer sedan tillbaka till början igen.



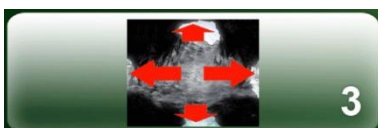
### Nivå 2

Här kan man både gå till höger och vänster och därigenom förflytta sig fram och tillbaka mellan rummen. Från startrummet kan man välja om man vill gå till höger till djungelmiljön eller till vänster till grottrummen. Totalt finns det 12 olika rum man kan gå till.



### Nivå 3

Här kan man gå till höger, vänster, upp eller ner. Förutom djungel och grottmiljö kan man både från djungeln och grottan komma till himmel eller havsbotten. Rummen uppåt eller nedåt har samma tema på föremål i rummen för att underlätta orientering. Totalt kan man gå till 36 olika rum från denna nivå.



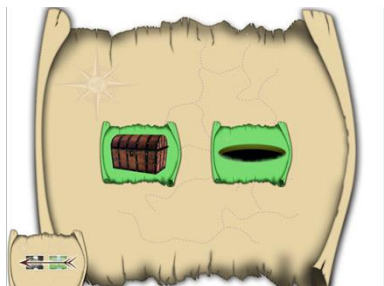
## Karta



Varje nivå inleds med en karta med symboler för de val man kan göra. T ex gå till djungelmiljö eller grottmiljö. När man valt vilken miljö man ska till får man en ny karta med symboler för de rum man kan välja mellan.

### Nivå 1

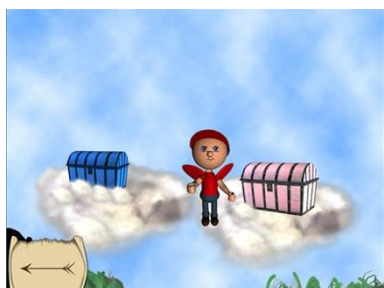
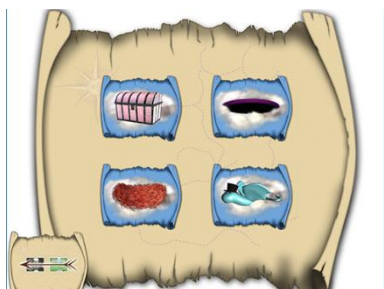
Här väljer man mellan djungel eller grotta och sedan vilket av de två rummen man vill gå till.



På inställningssidan kan man välja om man vill ha ett eller två föremål i rummet

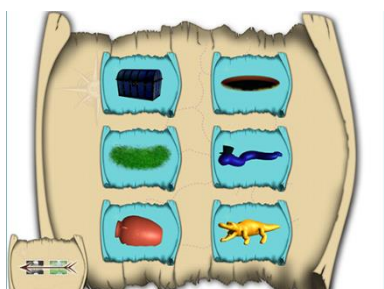
## Nivå 2

Här kan man välja på fyra miljöer och fyra olika rum. Djungel, grotta, djungelhimmel och grotthimmel. Man väljer sedan vilket rum man vill gå till inom det området.



## Nivå 3

På nivå tre har man sex val Djungel, grotta, djungelhimmel, djungelhav, grotthimmel och grotthav.



# Inställningar iOs

## Hörnknappar



Hemknapp, gå till startsidan



Gå till inställningssidan

## Inställningssidan



Programmet startar alltid i grundinställning dvs:

Bakgrund	Livlig
Antal Val	2
Samla stjärnor	PÅ

## Bakgrund



Livlig bakgrund



Lugn bakgrund

Om bakgrunden i rummet stör koncentrationen kan man välja lugn bakgrund.

## Antal Val



Man kan välja att antingen ha ett föremål i rummet eller två.

## Samla stjärnor



Man kan välja att samla stjärnor som slumpmässigt kommer fram när man trycker på föremålen. När man samlat 5 stycken kommer man till ett belöningsrum och kan börja om

## Inställningar PC (från Windows Play)



Flera av inställningarna är samma som i iOs men här tillkommer några val.

## Bakgrund



Livlig bakgrund



Lugn bakgrund

Om bakgrunden i rummet stör koncentrationen kan man välja lugn bakgrund.

## Antal Val



Man kan välja att antingen ha ett föremål i rummet eller två.



## Verktögsikoner



Om verktygsikonerna distraherar kan man välja att inte visa dem. De tas fram igen med F2

## Samla stjärnor

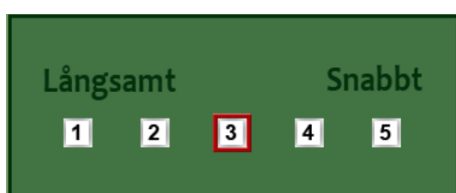


Man kan välja att samla stjärnor som slumpmässigt kommer fram när man trycker på föremålen. När man samlat 5 stycken kommer man till ett belöningsrum och kan börja om.

## Styrsätt



Programmet kan styras med en kontakt, två kontakter eller olika typer av musstyrning. Vid enkontaktstyrning kan man ställa in hastigheten på scanningen.



## Översiktskarta

